[Array vs ArrayList in Java](https://www.geeksforgeeks.org/array-vs-arraylist-in-java/)

[Java ArrayList](https://www.w3schools.com/java/java_arraylist.asp)

[ArrayList](https://www.programiz.com/java-programming/library/arraylist)

ArrayList es un Array dinámico. En tiempo de ejecución puede cambiar: tener más posiciones, menos…

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Base** | **Array** | **ArrayList** |
| Dimensión | Puede ser de una dimensión o multidimensional. | Solo puede ser de una dimensión. |
| Elementos recorridos | For y for each generalmente son usados para iterar sobre arrays. | Aquí la iteración es usada para recorrer el ArrayList. |
| Longitud | La palabra clave length puede dar el tamaño total del array. | El método size() es usado para obtener el tamaño del ArrayList. |
| Tamaño | Es estático y de longitud fija. | Es dinámico y puede aumentar o disminuir en tamaño cuando sea necesario. |
| Velocidad | Es más rápido, así como lo vemos arriba por su longitud fija. | Es relativamente más lento debido a su naturaleza dinámica |
| Almacenamiento de tipos de datos primitivos | Los tipos de datos primitivos pueden ser almacenados directamente ¿unlikely objects? | Los tipos de datos primitivos no son directamente usados a arrays improbables(unlikely?), son añadidos de forma indirecta con ayuda del unboxing y autoboxing. |
| Genéricos | No pueden ser añadidos aquí, por lo que es un tipo no seguro. | Pueden ser añadidos aquí haciendo ArrayList un tipo seguro. |
| Añadir elementos | El operador de asignación solo sirve para el propósito. | Se usa un método especial, add(). |

ArrayList es una clase Java, por lo que ya tiene métodos para hacer operaciones. Si tenemos un ArrayList llamado a, y queremos saber su tamaño… podemos llamar al método: a.size();.

ArrayList puede almacenar objetos. Para el Simón Dice podemos tener un ArrayList de jugadores.